



# Welcome

The A3Learning project



Learning Anywhere, Anytime, from Anyone



A3Learning

Learning Anywhere,  
Anytime, from Anyone

# Creare e modificare le risorse digitali: Esercitazioni pratiche



Zuzana Krejčová, EPMA  
Petr Polívka, EPMA

Questa parte della formazione contiene 2 esercizi pratici per mettere alla prova alcune delle conoscenze teoriche acquisite durante lo studio delle unità precedenti.



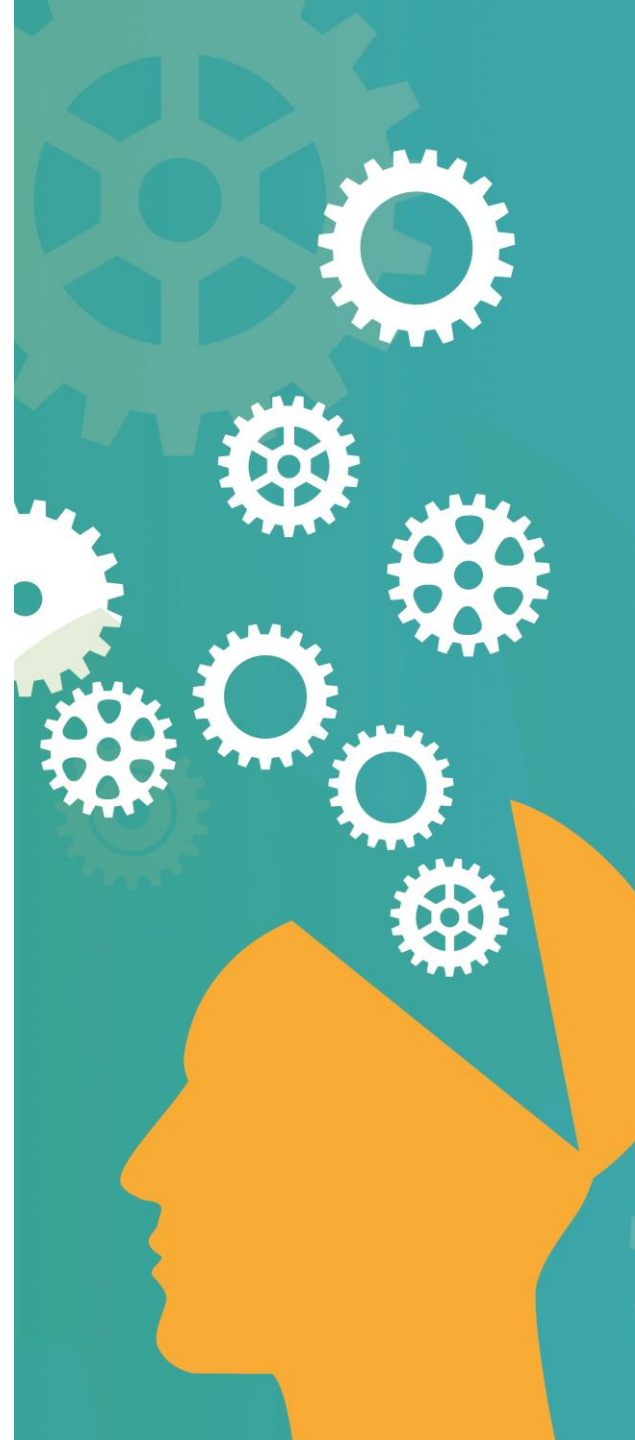
Svolgere questi esercizi non è obbligatorio, ma può fornire opportunità significative per mettere in pratica le competenze e creare qualcosa che sarà utile per le tue future lezioni.

Inoltre, le tue idee e le tue creazioni possono ispirare altri/e insegnanti iscritti/e al corso.



Se decidi di implementare gli esercizi pratici, ti invitiamo a condividere la tua creazione finale con la [Learning Community](#).

Colleghi e colleghe o studenti e studentesse possono vedere cosa si può fare per rendere le lezioni più coinvolgenti. Tutti possono trarre vantaggio o ispirazione dalla tua esperienza, così come tu potrai trarre ispirazione dalle altre esperienze!



Gli esercizi hanno due livelli di difficoltà.

- L'esercizio n. 1 si riferisce al livello A1 DigCompEdu
- L'esercizio n. 2 si riferisce al livello A2 DigCompEdu.



# Esercizio 1:

**Crea una presentazione su un argomento specifico della materia che insegni in Canva Magic Studio, con le seguenti specifiche:**

- minimo 8 slides;
- presentazione 16x9;
- aggiungi delle immagini;
- incorpora Mentimeter (comprendi anche delle domande su se e quanto gli studenti e le studentesse hanno apprezzato l'uso di tale strumento in classe);
- Se possibile, fornisci una risorsa con licenza Creative Commons che dovrebbe consentire di utilizzarla per scopi non commerciali e di condividerla secondo gli stessi termini.
- Link utili:
  - <https://www.canva.com/>
  - <https://www.mentimeter.com/>



## Esercizio 2:

**Crea un quiz con Kahoot con le seguenti specifiche:**

- genera almeno 3 immagini con l'IA corrispondenti agli argomenti delle domande;
- la prima domanda del test deve essere impostata priva di punteggio (per consentire agli studenti di testare il sistema di voto);
- minimo 7 domande;
- imposta il tempo di risposta a 30 secondi;
- imposta la condivisione a «privata» (per non condividerlo con altri/e);
- utilizza una citazione di una persona famosa (includendo la citazione appropriata) in una delle domande.
- Link utili:
  - <https://kahoot.com/>
  - <https://copilot.microsoft.com/>
  - <https://gemini.google.com/?hl=cs>





Divertiti a creare risorse  
didattiche digitali e goditi un  
nuovo modo di lavorare con i  
tuoi studenti e le tue  
studentesse!





<https://a3learning.eu/>

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



Bulgarian Development Agency

