



Welcome

The A3Learning project



Učení kdekoli, kdykoli a od kohokoli



A3Learning

Learning Anywhere,
Anytime, from Anyone

Modul 5 - Zpětná vazba a plánování

Část 5.4 - Praktická cvičení





Obsah

- Výukový cíl části
- Praktický úkol 1: Použití Kahoot ve výuce
- Praktický úkol 2: Vytvoření kvízu pomocí Formulářů Google



Výukový cíl této části

V této části byste si měli vyzkoušet aplikaci dvou nástrojů pro efektivní sběr dat o tom, jak studenti chápou probranou látku, poskytnutí zpětné vazby a přizpůsobení výuky výsledkům studentů.

A decorative graphic on the left side of the slide. It features a blue silhouette of a human head in profile, facing right. The background is a light green color with several white gears of different sizes scattered around. A large, semi-transparent green gear is visible in the upper left corner.

Praktický úkol 1: Použijte Kahoot k výuce

Cíl cvičení: pomoci pedagogům naučit se používat Kahoot! k vytváření poutavých kvízů a interaktivních výukových aktivit a využívat obsah vytvořený studenty k hlubšímu porozumění a vzájemnému učení.

Přehled úkolu: Pedagogové vytvoří kvíz Kahoot! pro svou třídu, povedou studenty k vytvoření vlastních kvízů a uspořádají sezení Kahoot!, aby vyhodnotili zapojení a porozumění studentů.



Praktický úkol 1:

Pokyny/1

1. Přejděte na stránku Kahoot.com v prohlížeči
2. Pokud máte přihlášení k účtu (můžete se přihlásit také pomocí účtu Google, Microsoft nebo Apple).
3. Přihlaste se zdarma pomocí e-mailu nebo výše uvedených účtů.
4. Tento videonávod vám může pomoci, pokud o Kahootu nic nevíte:
<https://www.youtube.com/watch?v=bWyMNUVJcgw>

A decorative graphic on the left side of the slide. It features a blue silhouette of a human head in profile, facing right. The background is a light green color with several white gears of various sizes scattered around. A large, semi-transparent green gear is visible in the upper left corner.

Praktický úkol 1: Pokyny/2

5. Vytvořte jednoduchý kvíz pomocí tlačítka v pravém horním rohu obrazovky "Vytvořit".
6. Klikněte na Kahoot a vytvořte kvíz.
7. Najděte vlevo nahoře tlačítko "Přidat otázku".
8. Nezapomeňte kliknout na správnou odpověď.
9. Po vytvoření můžete kvíz sdílet se studenty nebo získat a sdílet QR kód. Můžete také použít funkci "Přiřadit" pro výuku, která neprobíhá prezenčně.
10. Požádejte malou skupinu studentů, aby kvíz spustili a sledovali výsledky.



Praktický úkol 1: Pokyny/3

Pilotní projekt s malou skupinou studentů 3-5.

- Získejte zpětnou vazbu od studentů. Zeptejte se jich, zda se jim hra líbila, co se jim nelíbilo, zda se něco naučili.
- V případě potřeby upravte kvíz.



Praktický úkol 1: Pokyny/4

Analyzujte výsledky a přizpůsobte je:


- Hledejte vzorce.
- Sledujte, jak dobře se studenti učí pomocí herního kvízu.
- Kontrolujte zapojení studentů.
- Zkontrolujte obtížnost kvízu a zda jsou u některých otázek problémy s jejich porozuměním.
- Upravte svůj kvíz podle svých zjištění.

A decorative graphic on the left side of the slide. It features a blue silhouette of a human head in profile, facing right. The background is a light green color with several white gears of different sizes scattered around. The gears are positioned as if they are floating or connected to the head, symbolizing thought, learning, or technology.

Praktický úkol 1:

Pokyny/5

- Podělte se s kolegy o svá zjištění. Připojte některé ze svých poznámek ke zpětné vazbě.
- Diskutujte o dalším možném využití systému Kahoot, třeba v jiných oborech.
- Prozkoumejte stránky Kahoot a najděte další relevantní kvízy k vašemu tématu a získejte inspiraci nebo využijte tisíce bezplatných kvízů Kahoot vytvořených pro veřejnost.



Praktický úkol 2: Vytvoření kvízu pomocí Formulářů Google

Cíl cvičení: pomoci pedagogům používat online Formuláře Google k vytváření kvízů a hodnocení výkonu student.

Popis: Pedagogové vytvoří kvíz a použijí jej k hodnocení výkonu studenta a zlepšení celkového vzdělávacího procesu.

A decorative graphic on the left side of the slide. It features a blue silhouette of a human head profile in profile, facing right. The background is a light green color with several white gears of different sizes scattered around. The gears are of various sizes and are positioned in a way that suggests they are interlocking or part of a larger mechanism. The overall aesthetic is clean and modern, with a focus on mechanical and cognitive themes.


Praktický úkol 2: Vytvoření kvízu

1. Přihlaste se nebo si vytvořte účet na Googl
2. Pomocí instrukcí uvedených v modulu 5.2 začněte vytvářet svůj kvíz
3. Vytvoř alespoň 10 otázek
4. Ke každé otázce přidejte váhu odpovědi.
5. Poskytněte svým studentům zpětnou vazbu pomocí tabulek v části "Odpovědi" v kvízu.
6. Identifikujte všechny oblasti, které by mohly pro vaše studenty vyžadovat další práci/studium.



Praktický úkol 2: Vytvoření kvízu


7. Vytvářejte a používejte diskusní nástěnky a pro vzájemnou zpětnou vazbu mezi studenty a vaší zpětnou vazbu studentům pomocí Formulářů Google.
8. Nastavte notifikaci (oznámení) pro studenty.
9. Informujte studenty, aby přešli na odkaz, který jste získali z Formulářů Google.
10. Nastavte povinné pole pro jméno studenta nebo jeho e-mail.
11. Vytvořený kvíz si prohlédněte a reflektujte.

A decorative graphic on the left side of the slide. It features a blue silhouette of a human head in profile, facing right. The background is a light green color with several white gears of different sizes scattered around. The gears are positioned as if they are floating or connected to the head, symbolizing thought, analysis, and learning.

Practical assignment 2: Analýza výsledků

Analyzujte výsledky a přizpůsobte je:

- Hledejte vzorce.
- Sledujte, jak dobře se studenti učí pomocí herního kvízu.
- Kontrolujte zapojení studentů.
- Zkontrolujte obtížnost kvízu a zda jsou u některých otázek problémy s jejich porozuměním.
- Upravte svůj kvíz podle svých zjištění.



Practical assignment 2: Analýza výsledků

- Podělte se s kolegy o svá zjištění. Připojte některé ze svých poznámek ke zpětné vazbě.
- Diskutujte o dalším možném využití systému Kahoot, třeba v jiných oborech.
- Prozkoumejte stránky Kahoot a najděte další relevantní kvízy k vašemu tématu a získejte inspiraci nebo využijte tisíce bezplatných kvízů Kahoot vytvořených pro veřejnost.



Sdílení Vašich výsledků praktických cvičení

Po dokončení zadání by bylo skvělé, pokud byste se o ně podělili s ostatními kolegy v rámci naší komunitní platformy [A3Learning Community](#).



Odkazy

- *Kompetenční model A3Learning pro učitele a vychovatele;*
- *Redecker, C. Evropský rámec pro digitální kompetence pedagogů: DigCompEdu. Punie, Y. (ed). EUR 28775 CZ. Úřad pro publikace Evropské unie, Lucemburk, 2017, ISBN 978-92-79-73494-6, doi:10.2760/159770, JRC107466.*

<https://a3learning.eu/>

Financováno Evropskou unií. Vyjádřené názory a stanoviska jsou však pouze názory a stanoviska autora (autorů) a nemusí nutně odrážet názory a stanoviska Evropské unie nebo Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za ně nemohou nést odpovědnost.