



Regras do Desafio A3Learning

A. Introdução ao desafio:

O **Desafio A3Learning** é uma **oportunidade emocionante para os alunos mostrarem o seu trabalho** criado durante a fase piloto do projeto A3Learning. Este desafio permite que estudantes **de diferentes países partilhem as suas experiências, inspirem outros** e demonstrem como a abordagem A3Learning pode ser utilizada na sala de aula.

O desafio é organizado pela parceria do projeto A3Learning para **reconhecer e promover os esforços dos alunos que participaram na fase piloto**. Estabelecendo regras claras, garantimos que **todos os estudantes tenham uma oportunidade justa de participar**, que o **processo de seleção seja transparente** e que os melhores trabalhos recebam o reconhecimento que merecem.

Através deste desafio, pretendemos celebrar a criatividade dos estudantes, incentivar a colaboração entre as escolas e destacar os melhores exemplos da A3Learning em ação.

B. Regras detalhadas do desafio:

O desafio será regido pelas seguintes regras, desenhadas para garantir a equidade e transparência no processo de seleção do projeto A3Learning:

1. Elegibilidade dos participantes:

- i. Os participantes devem ser alunos atualmente matriculados em escolas de um dos seguintes países:
 - a. República Checa
 - b. Bulgária
 - c. Itália
 - d. Portugal
- ii. Os participantes devem estar matriculados no ensino básico e secundário, conforme definido pelo sistema educativo de cada país.
- iii. Apenas os alunos que participaram nas atividades piloto do A3Learning com os seus professores são elegíveis para participar. Se houver dúvidas sobre a elegibilidade de um estudante, a verificação será feita com o respetivo professor.

2. Diretrizes de Submissão:

- i. **Período de Submissão:**





- a. As submissões dos objetos de competição devem ser carregadas na plataforma A3Learning dentro do período de submissão especificado: **3 de março de 2025 (a partir das 00:00 CET) até 30 de março de 2025 (até às 24:00 CET)**.
 - b. Os prazos de submissão podem variar dependendo do parceiro organizador.
- ii. **Especificação do Objeto da Competição:**
- a. **Apresentação criada pelo(s) estudante(s) durante a fase piloto do projeto pelos participantes elegíveis do desafio, no seguinte formato:**
 - ✓ **Número de slides** - min. 5 slides;
 - ✓ **Idioma:** o idioma nacional ou Inglês;
 - ✓ **Formato** – PDF, MP4;
 - b. **Integridade da Apresentação:**
 - ✓ A apresentação deve ser **um trabalho original criado pelo(s) aluno(s) participante(s)**. O plágio, uso de material protegido por direitos autorais sem permissão ou a submissão de conteúdo inadequado, resultará em desqualificação.
 - ✓ O(s) estudante(s) devem ser os autores e criadores principais da apresentação.
 - c. **Uso de IA:**
 - ✓ O **uso de ferramentas de Inteligência Artificial (IA)** na criação da apresentação é permitido; no entanto, deve ser claramente indicado na submissão se a IA foi utilizada. O aluno deve demonstrar que a IA foi usada como ferramenta para apoiar o seu trabalho, e não como um substituto para o seu esforço original.

3. Forma de Submissão:

- i. Os participantes elegíveis devem submeter a apresentação para o desafio:
 - a. **No grupo nacional de estudantes dentro da plataforma A3Learning usando as contas registadas:**



- ✓ [Grupo búlgaro](#)
- ✓ [Grupo checo](#)
- ✓ [Grupo italiano](#)
- ✓ [Grupo português](#)

Os detalhes de acesso a estas contas anónimas registadas serão fornecidos aos professores dos estudantes que participaram nas atividades piloto do A3Learning, que depois os partilharão com os seus alunos. Não serão necessárias informações pessoais dos participantes.

b. Criando a **publicação no seu grupo nacional de alunos com as seguintes informações:**

- ✓ **O link para as suas apresentações**, direcionando para o armazenamento externo fornecido pela parceria A3Learning onde a apresentação está carregada (este link será fornecido aos professores dos estudantes participantes);
- ✓ Uma breve **descrição da apresentação** - máximo de 250 caracteres;
- ✓ **O nome da escola** onde o estudante está matriculado;
- ✓ **O ano de escolaridade** em que o estudante está matriculado.

4. Votação:

i. **Elegibilidade para Votação:**

- a. A votação está aberta a qualquer pessoa, por exemplo, estudantes, pais, professores, amigos dos participantes ou outros.

ii. **Período de Votação:**

- a. A votação começará após o fim do período de submissão: de 30 de março de 2025 (a partir das 00:00 CET) até 6 de abril de 2025 (até às 24:00 CET).

iii. **Processo de Votação:**



- iv. A votação deve ser feita **através da plataforma A3Learning** [nesta página](#).
- Cada pessoa pode votar **apenas uma vez** na sua apresentação favorita.
 - Não será necessário registo na plataforma A3Learning para votar.**

5. Processo de Seleção:

- As 3 melhores apresentações** com o maior número de votos de cada país (República Checa, Bulgária, Itália, Portugal) serão seleccionadas.

6. Prémios:

- As **apresentações seleccionadas** serão **incluídas no manual A3Learning** como melhores práticas.
- Os autores da melhor apresentação seleccionada** serão convidados, juntamente com os seus professores, **a apresentar o seu trabalho durante o evento multiplicador nacional.**

7. Notificação:

- Os vencedores serão notificados **através da plataforma A3Learning por uma mensagem enviada para a conta utilizada** para submeter o seu trabalho.

8. Condições Adicionais:

- Em **caso de empate**, a parceria do projeto A3Learning reserva-se o direito de tomar a decisão final.
- As submissões e os votos devem cumprir os termos e condições da plataforma A3Learning.
- A parceria A3Learning reserva-se o direito de desqualificar qualquer submissão que não cumpra os critérios de elegibilidade ou viole as regras.

9. Publicidade:



- i. Ao participar, os participantes consentem o uso das suas apresentações para fins publicitários relacionados com o projeto A3Learning e para marcar a escola e o ano de escolaridade em que estão matriculados.

10. Consentimento Parental:

- i. Se o participante tiver menos de 18 anos, será necessário obter consentimento dos pais ou responsáveis para participar no desafio.